



# TROISIEME HORIZON

– *Création d'évasion* –

## « LA VENDÉE PLUTÔT MER »

VENDÉE

DIMANCHE 27 AVRIL 2025

RALLYE LUDO-TOURISTIQUE  
RÉSERVÉ AUX VÉHICULES ANTÉRIEURS À 2004

INSCRIPTION : 47 € PAR ÉQUIPAGE

Inscription via notre site web en suivant le lien ci-dessous :

<https://www.troisieme-horizon.com/rallyes-une-journee/>



## 85 – LA VENDÉE PLUTÔT MER / DIMANCHE 27 AVRIL 2025

### CONSIGNES À DESTINATION DES PARTICIPANTS

#### 1 / Principe du Rallye

- Le but du rallye, qui se déroulera en 4 étapes, est de résoudre différentes énigmes et épreuves à travers une région donnée, motifs à profiter de son véhicule dans une ambiance ludique et amicale.
- Les départs seront légèrement différés pour éviter une trop forte circulation et permettre une meilleure fluidité sur les étapes.
- La distance à parcourir pour couvrir les 4 étapes est d'environ **130 km** (+ 30 km de retour), répartie sur 5 heures, pour environ 3h30 de route à allure modérée, dans le respect des limitations de vitesse.
- **Le parcours est tenu secret et sera découvert par les équipages au fur et à mesure** du circuit à l'aide d'une feuille de route remise au départ puis à chaque étape, qui vous permettra de trouver votre itinéraire.

#### 2 / Conditions d'inscription et de participation :

Le nombre d'équipages est volontairement limité à 25. Pour des raisons de sécurité, les énigmes ne devant pas altérer la concentration du conducteur sur cet élément primordial qu'est la conduite, **chaque équipage doit être composé au minimum de 2 personnes**, et de 5 personnes au maximum. De même, la conception du Rallye (prise de notes permanente) fait que le recours à un 2 roues n'est pas envisageable.

#### 3 / Déroulement du Rallye :

Le rallye débute avec l'accueil des équipages à partir de **8h30** au point de rendez-vous suivant :

**Parking du Puits d'Enfer**  
**Promenade Édouard Herriot**  
**85 100 LES SABLES D'OLONNE**

Après avoir rempli les formalités d'usage (émargement), chaque équipage recevra alors une première enveloppe contenant la feuille de route de la première étape ainsi que divers éléments, dont une enveloppe secours avec l'adresse exacte de l'arrivée de l'étape. À chaque arrivée d'étape sera remise une nouvelle enveloppe pour l'étape suivante.

3 étapes auront lieu le matin (départ de la première étape à 9h15), et 1 dernière l'après-midi. L'arrivée de la troisième étape est prévue vers 13h00 dans un endroit où il sera possible de pique-niquer (pique-nique à votre charge). Il y a également sur zone un restaurant (compter environ 25 € par personne) pour ceux qui le préféreraient (*il conviendra de nous le signaler à l'inscription afin que nous puissions prévenir le restaurateur*).

#### **4 / Classement**

- Cette réunion se veut avant tout amicale et la devise du Baron de Coubertin prend ici tout son sens. Pour pimenter son déroulement, le rallye pourra néanmoins donner lieu à un classement final, chaque épreuve et énigmes permettant de gagner des points selon un barème qui sera communiqué le jour même. Le kilométrage effectué pourra également entrer en compte ; tout kilomètre supplémentaire ou manquant par rapport au kilométrage idéal sera décompté du total de l'équipage.
- **IMPORTANT** : S'agissant d'un rallye touristique, et le parcours s'effectuant sur des routes ouvertes à la circulation publique, la vitesse n'est en aucun cas un critère de sélection et de classement. Les limitations de vitesse réglementaires et le code de la route sont à respecter scrupuleusement.

#### **5 / Savoir-Vivre**

- Le rallye étant placé sous le signe de la convivialité et de la courtoisie, les équipages sont tenus de respecter l'environnement, les riverains, les usagers de la route ainsi que les autres équipages.
- La vitesse n'étant absolument pas un critère dans le déroulement de cette manifestation, prenez donc le temps de discuter avec tous ces nombreux curieux que vous ne manquerez pas de croiser sur votre route.

#### **6 / Préparez-vous !**

Pour le Jour J, nous vous conseillons de suivre les recommandations suivantes :

- ayez des chaussures et vêtements permettant la marche en milieu naturel
- prévoyez des vêtements de pluie (on ne sait jamais...)
- apportez 1 ou 2 crayons et un bloc-notes
- une carte routière papier de la région est conseillée (Michelin série jaune n°316 par ex.)
- anticipez le plein de carburant de votre véhicule
- chargez votre téléphone portable
- pensez à votre pique-nique

Rallye organisé par Troisième Horizon – ZA du Pé Garnier – 44650 Corcoué-sur-Logne  
Contact : [arnaud@troisieme-horizon.com](mailto:arnaud@troisieme-horizon.com)

## RÈGLES PRINCIPALES DU RALLYE LUDIQUE ET TOURISTIQUE

### 1 / Ordre des énigmes et indications = ordre de marche ! :

- **Les différentes indications de direction ainsi que les énigmes sont toujours indiquées dans l'ordre d'apparition.** Si vous trouvez une réponse à une énigme alors que vous n'avez pas répondu à la précédente, c'est que vous l'avez loupée. **Ne revenez pas en arrière** (voir point n°2).

### 2 / Soyez concentrés :

- **Il n'y a pas de distance type entre 2 énigmes ou indices.** Il peut donc y avoir 3 réponses en 1 km puis plus rien pendant 8 km...
- A de rares exceptions près, la direction n'est jamais nommément indiquée mais suggérée par diverses subtilités plus ou moins fines. Certains challenges sont également liés à l'observation de votre environnement. Ne parlez donc pas trop de la météo ou des joli(e)s cyclistes que vous venez de croiser pendant le parcours (vous le ferez à déjeuner).
- Lorsqu'un choix de routes se présente (croisement, fourche), et en l'absence d'indication spécifique, la règle est d'aller tout droit ou de suivre la route sur laquelle on est déjà.

### 3 / Faîtes attention à la grammaire et aux mots employés :

- La langue française est précise ; les mots ont un sens. **Lisez bien les énigmes et indications.** Il n'y a aucun mot choisi au hasard. Et si il y a une faute d'orthographe, il est possible que cela soit voulu...

### 4 / Destinations :

- La destination est une chose, la route une autre. **Il s'agit de tourisme**, la route la plus directe n'est donc pas forcément la bonne. Attention aux GPS !!
- Tous les lieux de ce parcours sont publics et accessibles gratuitement (du moins pour la résolution des énigmes).
- Les parcours évitent les centre-villes des métropoles, et en général toutes les zones à risque de circulation élevée.
- L'objectif étant la découverte, les lieux touristiques incontournables seront donc... contournés.

#### 5 / Smartphones :

- Les routes parcourues sont toutes couvertes par le réseau téléphonique GSM. Cela ne vous sera en général d'aucune utilité car les énigmes ont été (pour la plupart) pensées pour que vous ne puissiez pas les trouver via votre smartphone...
- Néanmoins, la possession d'un smartphone prenant des photos sera nécessaire pour une ou deux épreuves.
- Pensez-à charger votre smartphone, pour les épreuves certes, mais aussi ne serait-ce que pour appeler l'organisation en cas de problème, question...

#### 6 / Arrêts des véhicules :

- La sécurité est totalement prise en compte dans le parcours. Lorsqu'une énigme suppose un arrêt du véhicule, vous pouvez toujours (et devez) le faire en toute sécurité. **Ne vous arrêtez jamais sur la route.**
- Certains arrêts ont une capacité d'accueil limitée à quelques véhicules en simultané. Si la zone prévue par le Rallye est complète, cherchez un emplacement sécurisé un peu plus loin. Rappelez-vous, il n'y a pas de notion de vitesse, ne vous mettez pas en danger.

#### 7 / Déviations :

- Le parcours théorique du Rallye peut être altéré par des événements imprévus (manifestation, accident, travaux...). Comme tous les équipages sont soumis aux mêmes aléas, la règle est de suivre la déviation proposée par les services publics. Si vous êtes perdus à cause de cette déviation, appelez l'organisation qui vous permettra de rejoindre la route ou le terminus de l'étape concernée, et ce sans application d'un malus.

## CONSIGNES GÉNÉRALES

### 1 / CODE DE LA ROUTE :

- Le respect intégral du code de la route est obligatoire.

### 2 / SOYEZ ATTENTIFS :

- Vous serez amenés à traverser des zones de régime à priorité à droite, des zones 30 km/h, des zones touristiques. **Soyez prudents.**
- Il est toujours possible de croiser des radars fixes, et la gendarmerie n'a pas souhaité nous communiquer les contrôles inopinés, donc là aussi, soyez attentifs.

### 3 / GENDARMES COUCHÉS :

- Les dos d'âne et ralentisseurs (aussi appelés « gendarmes couchés ») sont désormais inévitables sur nos routes ; nous n'avons donc pu totalement les éviter. Certains sont clairement inoffensifs, d'autres sont beaucoup plus traitres pour certains types de véhicules. **Soyez donc très attentifs.**
- Si vous voyez un **vrai** gendarme couché, arrêtez-vous, il est sûrement blessé.

### 4 / CONVOIS :

- Aucune règle dans ce rallye à vocation amicale ne vous interdit de rouler à plusieurs, ni même de coopérer. Par contre, pour une meilleure fluidité aux étapes, ainsi que pour la sécurité des autres usagers de la route, **merci de prendre vos dispositions pour ne pas former des convois supérieurs à 3-4 voitures.**

### 5 / CARPE DIEM !

- Le rallye est un alibi pour sortir, faire du tourisme, et passer du bon temps. Ne l'oubliez jamais ! **Profitez du moment présent.**

## BARÈME DE POINTS

<b>KM &gt; OU &lt; / KILOMÉTRAGE IDÉAL</b>	=	- 1 POINT / KM
<b>ÉPREUVE</b>	=	+ 1 POINT / BONNE RÉPONSE
<b>ÉNIGME</b>	=	+ 1 POINT / BONNE RÉPONSE
<b>CHALLENGE EASY</b>	=	+ 1 POINT
<b>CHALLENGE BONUS</b>	=	+ 3 POINTS
<b>CHALLENGE SUPERBONUS</b>	=	+ 5 POINTS
<b>CHALLENGE HYPERBONUS</b>	=	+ 7 POINTS
<b>CHALLENGE D'OBSERVATION</b>	=	+ 5 POINTS
<b>OUVERTURE ENVELOPPE SECOURS</b>	=	- 20 POINTS

Nota :

*Selon les parcours, certaines catégories de challenges peuvent être absentes.*